第二届建筑类三维建模信息大赛暨2025年安徽省先进成图建筑类选拔赛考试大纲

**产品信息建模和工程图绘制（180 分钟）**

（一）基本知识与技能要求

1．投影知识：正投影、轴测投影、透视投影；

2．建筑工程形体的表达方法；

3．房屋建筑设计国家标准的相关知识与应用；

4．建筑工程图样的识读、表达及绘制；

5．计算机辅助设计相关知识与技能；

6．建筑信息模型（BIM）相关知识与应用技能。

（二）竞赛内容及要求

1．时长：180 分钟

2．内容：根据所给建筑施工图，按要求完成建筑物的三维信息模型、

施工图和效果图。

3．技能要求：

（1）熟练掌握建筑施工图识读方法，能够通过对建筑施工图的识读，准确理解房屋的外部造型及内部构造；

（2）能够正确使用相关建筑信息模型设计软件，完成建筑物的三维信息建模；

（3）能够使用建筑信息模型按照要求生成建筑施工图，建筑构配件明细表等相关资料。施工图图形表达要求正确、完整，同时应符合现行的国家标准《房屋建筑制图统一标准》（GB /T50001—2017）、《建筑制图标准》（GB/T 50104-2010）的规定，以及建筑行业规范的设计要求；

（4）要求具备初步外部造型设计能力。能够对建筑外立面色彩、材质及门、窗、栏杆等细部样式进行设计和表达；

（5）能够使用信息建模软件提取建筑模型的指定信息（建筑面积、构件统计等）；

（6）可以使用建筑设计相关软件进行简单的渲染和后期处理。

（7）答题成果按赛题要求输出规定格式的矢量格式文件，以及指定精度的JPG格式建筑效果图。

（三）大赛推荐软件

天正建筑（基于Revit平台）或Revit